

Игра "Момо": что это такое и что нужно знать о смертельной игре для подростков



Осенью 2018 года в Сети появилось жуткое развлечение "Момо", провоцирующее самоубийство детей со слабой психикой, вроде суицидальной игры "Синий кит". Вероятно, она уже появилась у нас в стране.

"Момо": что это такое?

Женщина с выпученными глазами, большим ртом и куриными лапами неожиданно появляется в списке ваших контактов в мессенджере WhatsApp. Все попытки удалить ее, как правило, бесполезны. Контакт с жуткой аватаркой появляется снова и снова. Далее начинает писать, что все о вас знает и вы умрете через несколько дней. А также легко переходит на язык собеседника и общается простыми фразами.

Затем угрожает, отправляет файлы со сценами насилия, подробную информацию о вас и дает указание к самоуничтожению. Иногда эта женщина звонит, и пугает вас плачем, который переходит в истерический смех.

Эта игра сильно пугает определенную категорию детей, которые зависимы от мнения других. Они хотят соответствовать чьим-то ожиданиям, быть любимцами родителей. И если они слышат угрозу, что будет плохо их близким, маме, например, то они готовы выполнить все требования,

Как "Момо" получает подробную информацию о "жертвах"?

Очевидно, это не демон, а обычный бот.

Все просто. Пока вы просматриваете отправленное "куратором" видео, программа считывает персональные данные с смартфона. Подросток видит необнародованные в сети свои фото, видео, адреса и телефоны, не сразу понимает, что все это – с его же телефона, поэтому пугается и начинает верить в настоящего "демона" сети.

Если у ребенка среди этих данных есть что-то "горяченькое", что он хотел бы скрыть, его можно шантажировать. А там и до попыток самоубийства недалеко ...

Приводила ли игра к самоубийствам?

СМИ сообщали, что суицид 12-летней девочки в Аргентине произошел именно из-за "Момо". Тело девочки висело на веревке, а рядом лежал телефон. "Взломав" пароль, нашли переписку с жутким персонажем в мессенджере WhatsApp, сообщили в полиции.

СМИ также ссылались на заявления испанских и американских правоохранителей, которые в июле предостерегали от контактов с пользователями, использующими на аватарке изображения жуткой женщины. Потом видеоролики о ней появились на польском и немецком языках

Информационный вирус уже добрался до России. "Момо" появилась в российском сегменте интернета тоже в конце июля – начале августа через ютуб-каналы о видеоигре Minecraft.

Самоубийство в Индии

В ночь на 21 августа 2018 года тело 18-летнего Маниша Сарки из города Курсонг в округе Дарджилинг, ученика двенадцатого класса школы Святого Альфонсо, было обнаружено повешенным в хлеву вблизи его дома. На стене были начертаны надписи: «иллюминаты», «повешенный человек» и «око дьявола». «Я видел изображение повешенного человека, нарисованное Манишем, в игре «Момо». Игра несёт ответственность за его самоубийство», — сказал газете *Hindustan Times* ученик десятого класса Арджун Гхатани, двоюродный брат Сарки. «Мой сын был искренним, трудолюбивым и невинным, но он играл в онлайн-игры. Я твёрдо верю, что игра «Момо» забрала его от нас», — заявила Чандра Майя Сарки, мать жертвы. Полиция продолжает расследование.

Самоубийство в Колумбии

12-летняя девочка и 16-летний мальчик в Барбосе, в департаменте Антьокия на севере Колумбии, покончили жизнь самоубийством в течение 48 часов независимо друг от друга. Об этом сообщила радиостанция *Caracol Radio*. Согласно сообщению *RCN Corporatio* полиция заявила, что подростки знали друг друга и участвовали в игре Момо за месяц до этого.

Происшествия в Бразилии

Бразильские СМИ связывали с игрой Момо самоубийство 9-летнего мальчика в городе [Ресифи](#) в штате [Пернамбуку](#). Он повесился 15 августа 2018 года. Ребёнок был спасён, но умер на следующий день. Мать 9-летнего мальчика рассказала полиции, что он показывал ей фотографию Момо.

Несколько позже 13-летняя девочка из города [Жабуатан-дус-Гуарарапис](#) (также в штате Пернамбуку) пыталась покончить с собой, разрезав себе запястье, после угроз, отправленных неизвестным в социальной сети. По данным Департамента полиции по преступлениям против детей и подростков, в сообщениях Момо говорилось, что если девушка не совершит этого, её семья умрёт. Мать девочки оказалась дома и помешала ей продолжить. Девочка рассказала, что получила запрос в друзья в *Facebook* от пользователя с фотографией Момо в профиле. Около десяти дней пользователь дружески общался с девочкой. Мать заметила странное поведение дочери, так как та долгое время оставалась в комнате одна и что-то скрывала от неё. У матери был доступ к сотовому телефону дочери. Увидев профиль Момо, она немедленно заблокировала его. Устройство было отправлено на экспертизу, которая пыталась идентифицировать человека, стоявшего за сообщениями. Полиция предполагала, что это взрослый человек, который умеет манипулировать детьми. Полицейские не исключали, что лицо, ответственное за угрозы, было знакомо с девочкой.

Другие происшествия

Газета *Paris Match Belgique* сообщала о самоубийстве подростка в [Бертри](#) (Бельгия), украинская газета [Вести](#) — о двух самоубийствах и ещё двух его попытках подростков, игравших в Момо, *BBC* — о распространении игры Момо в [Германии](#) и [США](#).

Существует ли Момо?

Важно понимать, что реальной опасности в игре Момо нет, поскольку это никакой не монстр, а вирус, поэтому причинить реальную физическую боль он не может. Момо – хоррор игра, которая оказывает психологическое давление на людей, и в большей степени на детей, ведь они связываются с монстром ради интереса, а затем страдают от его навязчивости. Важная информация для родителей – вирус может добавиться в список контактов к любому человеку и начать угрожать ему, поэтому следует поставить ребенку блокировку.

Пугает то, что игра Момо переписывается с собеседником на его языке и даже знает много личной информации. На звонки демон Момо в сети отвечает не всегда, а если связь будет установлена, то на телефоне появится черный экран и страшные звуки, к примеру, шипение и шорохи. Все это часть продуманной игры

Что известно о разработчиках?

Интересно, что изображение "Момо" – это фотография скульптуры японского художника Мидори Хаяси, изображающая птицу-мать. Она появилась в музее ужасов в Японии еще в 2016 году и, очевидно, не имеет ничего общего с жуткой игрой, которая стремительно расползается по миру.

"Момо" впервые появилась в Facebook 30 июня 2018 года. Кто-то попросил в сообщении о помощи и указал свой номер телефона. Информация распространялась быстро, и многие люди попадали на этот крючок и звонили. Таким, образом, считают специалисты, программа "Момо" распространялась по миру. Это если брать материальную сторону событий. Но в мире есть много людей, которые свято верят, что "Момо" – это демон, который живет и властвует в сети и в мобильных телефонах ...

Как уберечься?

Попытаться защитить смартфоны своих детей от вредных воздействий с помощью специальных программ, или же совсем удалить мессенджер WhatsApp. А лучше – проводить больше времени со своими чадами, а не отдавать их на съедение сетям.

Как избавиться от Момо?

Если монстр вышел на связь, то придется терпеть его сообщения и даже звонки, но на них лучше не отвечать. Если страшная игра Момо порядком надоела, или она пугает ребенка, то лучше пойти на кардинальные меры и удалить Вотсап, а затем еще проверить телефон на вирусы. Есть еще несколько общих советов, которые должны соблюдать не только взрослые, но и дети:

1. Не вступайте в игру-переписку с незнакомцами и не отвечайте на подозрительные звонки.
2. Не открывайте сообщения, которые пришли с сомнительных номеров, и тем более не сохраняйте неизвестные контакты.
3. Установите и регулярно обновляйте антивирусную программу.
4. Просматривайте друзей в социальных сетях и мессенджерах, и удаляйте контакты, которые установили лицо Момо в качестве аватарки.

Советы из википедии:

Возможные цели распространителей игры и методы борьбы против нее:

Полиция Мексики сделала заявление по поводу возможных целей распространения игры Момо: «Преступники могут использовать эту игру, чтобы похищать персональную информацию, подстрекать к суициду и насилию, преследовать, заниматься вымогательством и вызывать физические и психологические расстройства — тревогу, депрессию и бессонницу». В беседе с журналистом The Times of Oman клинический психотерапевт Ануя Фуле охарактеризовала личность людей, скрывающихся за Момо. По её мнению, эти люди бесспорно имеют расстройство личности, у них тёмная полоса в жизни, они эмоционально нестабильны, сосредоточены на себе, обладают хорошими навыками манипуляции. Такие люди лишены настоящей любви, выросли в неблагополучных семьях, не имели нормальных отношений с родителями, подвергались в детстве оскорблениям и жестокому обращению. С её точки зрения, у них можно диагностировать психопатию по классификации DSM (Диагностическое и статистическое руководство по психическим расстройствам).

В интервью BBC News Украина семейный психолог и гештальт-терапевт Светлана Панина предложила рекомендации для противодействия влиянию игры Момо на подростков:

1. Бояться следует не интернет-игр, а плохих отношений с родителями, буллинга в школе или в интернете. Это может спровоцировать сильные проблемы с психикой, включая подростковую депрессию.
2. Погружение в виртуальный мир начинается тогда, когда ребёнка не устраивает реальность. Родителям необходимо постоянно общаться с ребёнком, вовлекать его в совместную деятельность, никогда не обвинять и не осуждать его.
3. Разумный контроль над подростком. Правила, установленные родителями для ребёнка, должны быть чёткими, но прозрачными.
4. Родители должны откровенно говорить с подростками об опасностях, существующих в интернете, чтобы дети понимали, какими будут последствия их неосторожности.
5. Если ребёнок проводит в интернете более 3 часов, молчалив, у него плохой аппетит, отсутствует интерес к реальному миру, подросток не имеет увлечений и интересов вне интернета, следует обратить на его проблемы серьёзное внимание.

Свои рекомендации для родителей в связи с распространением Момо опубликовала газета The Sun:

1. Создайте правильную атмосферу для беседы с подростком. Это должна быть беседа, а не допрос.
2. Внимательно выслушайте проблемы подростка.
3. Примите к сердцу его заботы. В противном случае он прекратит разговор или не станет говорить о том, что его беспокоит.
4. Научите его говорить «нет»: репетируйте с ним умение выстаивать под давлением со стороны сверстников.
5. Дайте подростку знать, что он всегда может прийти к вам, если у него появится проблема.

В нескольких государствах были приняты законодательные акты и подзаконные акты, направленные на распространение подобных игр. В Пакистане, например, правительство ввело общенациональный запрет на суицидальные игры, включая «Момо». «Эти игры не могут иметь права на существования в Пакистане, поскольку они разрушают молодёжь и являются одной из ключевых причин для суицидов, происходящих во всем мире», — заявил в связи с этим федеральный министр информационных технологий Пакистана Халид Макбул Сиддики. Даже страны, в которых не сообщалось об инцидентах, связанных с игрой Момо, прилагают усилия для предотвращения опасности. В июле 2018 года Гражданская гвардия Испании и Национальная полиция Испании неоднократно предупреждали граждан, чтобы они не добавляли «Момо» на WhatsApp и старались игнорировать тенденции, которые кажутся «вирусными» или «модными»].